

Rekonfigurovatelné IoT systémy

Dominik Václavík

Vedoucí: doc. Ing. Vladimír Janoušek, Ph.D.



27. ledna 2026

- Vývoj embedded IoT aplikací je složitý a obtížně aktualizovatelný
- Změna logiky často vyžaduje plný firmware update
- Cílem je flexibilní, event-driven, low-code systém pro ESP32

Klíčové vlastnosti:

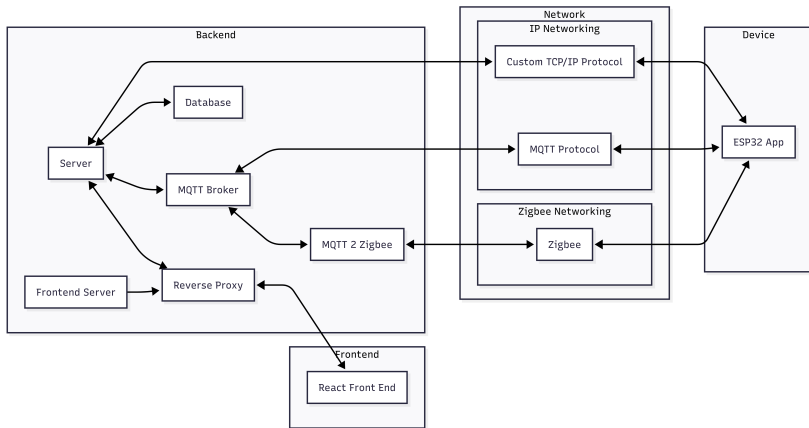
- Dynamická konfigurace bez reflashe
- Logika pomocí nodů
- Lua, Micropython nebo nativní kód
- Wi-Fi, Zigbee, Thread/Matter
- Vlastní TCP Protokol, MQTT

Backend / Frontend

- React frontend + React Flow (Javascript)
- Konfigurační server (Python)
- MQTT broker + Zigbee2MQTT
- Databáze

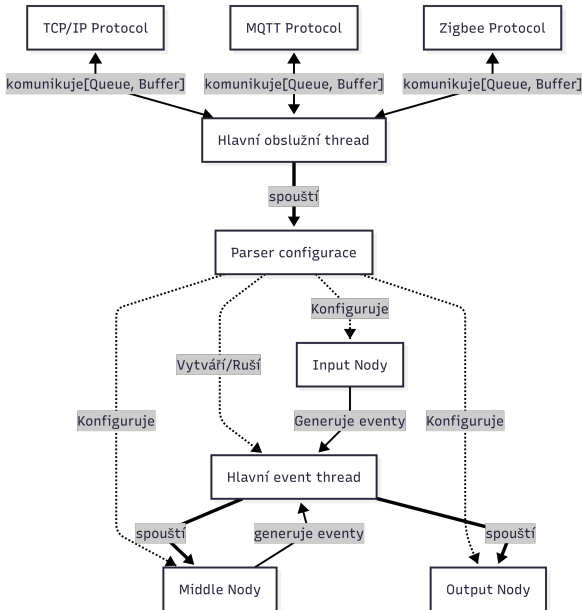
Zařízení

- ESP32 Firmware (C/C++, FreeRTOS)
- TCP / MQTT / Zigbee



FreeRTOS procesy / FreeRTOS tasky

- **Protokolové procesy / Protokolové tasky**
 - Komunikuje s hlavním procesem pomocí Queues
 - TCP Protokol, MQTT, Zigbee
- **Hlavní Proces**
 - Reaguje na zprávy od komunikačních protokolů
 - Parsuje příchozí konfiguraci
 - Spravuje proces událostí a procesy vstupů
- **Proces událostí**
 - Centrální zpracování událostí
 - Spouští kód a stavové automaty
- **Procesy vstupů**
 - Polling



- Aplikace je složena z propojených nodů
- Event-driven zpracování

Tok dat:

Input → Event → Logic → Event → Output

- Input: GPIO, Timery, MQTT
- Middle: FSM, Vlastní kód, GPIO
- Output: GPIO, MQTT

- Jednoduchá binární implementace
- Formy zabezpečení
 - Žádné
 - Kryptohash
 - SSL/TLS

Příklad formátu paketu

(Packet Type: 4B) (Payload Size: 4B) (Payload: N)

Typy:

- Success (0x0)
- Failure (0x1)
- Config (0x2)

Možnosti:

- Lua
- Micropython (embed verze)
- Nativní binární kod

Děkuji za pozornost